**DOOCUMENTO DE REQUERIMIENTOS – COMANDAS 1.0**

|  |  |
| --- | --- |
| RF-001 | SPLASHSCREEN |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen 1.0 – Ejemplo de Splashscreen.

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. Al abrir la app deberá de cargar el splashscreen con el logotipo del proyecto (Comandas). Ver la imagen 1.0
2. Posteriormente te deberá de enviar a la pantalla de registro o inicio de sesión.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-002 | LOGIN Y REGISTRO |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

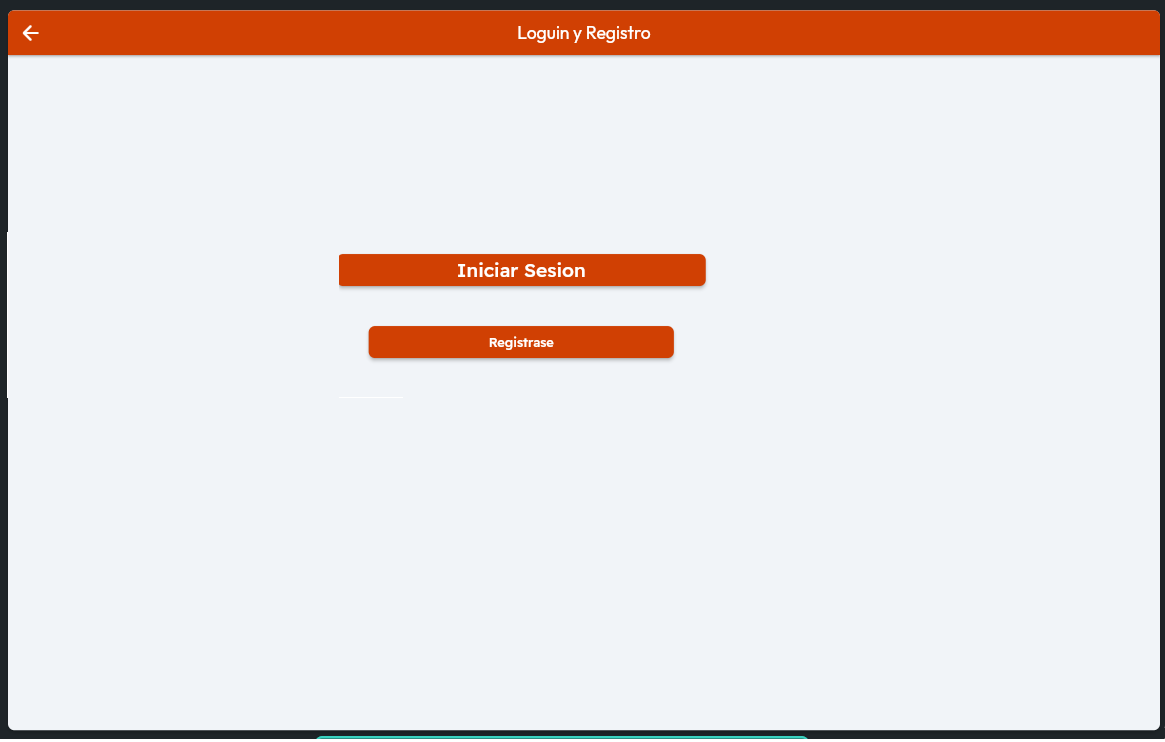


Imagen 2.0 – Ejemplo de interfaz de login y registro.

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al estar en la interfaz de “Login y Registro” podrá ver dos botones con las opciones correspondientes: “Iniciar sesión” y “Registro”. Ver imagen 2.0
2. Esta interfaz solo aparecerá al momento de abrir la app por primera vez o cuando se tenga que registrar o iniciar sesión.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-003 | Iniciar Sesion |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Imagen 3.0 – Ejemplo de interfaz de Inicio de Sesion.

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al estar en la interfaz de “Inicio de Sesion” si el usuario se encuentra registrado en la base de datos podrá ingresar al sistema.
2. El usuario permitirá al usuario iniciar sesión con éxito utilizando su dirección de correo electrónico y contrasena valida.
3. Se deben validar los campos de entrada para garantizar que cumpla ciertos criterios, longitud, tipo de usuario.
4. El campo ”usuario” ingresara por medio del correo electrónico es de tipo alfanumérico, máximo 60 caracteres, solo se pueden agregar números y letras. Debe de cumplir con la validación de correo electrónico. Es un campo obligatorio.
5. El siguiente campo es de “contraseña”, deberá de ser un máximo de 10 caracteres y un mínimo de 8 caracteres, deberá de estar compuesto de números, letras, una letra mayúscula y un carácter especial. Es un campo obligatorio.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-004 | **INTERFAZ DE REGISTRO O ALTA DE USUARIO** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Imagen 4 .0 – Ejemplo de interfaz de registro de usuario.

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

Imagen 4.0.1 – Ejemplo de tabla Usuarios en base de datos.

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al estar en esta interfaz deberá de poder darse de alta con sus datos generales.
2. El primer campo es para registrar sus “nombres”, es de tipo texto, máximo 50 caracteres, solo se pueden agregar letras, no puede añadir números, ni símbolos, ni caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
3. El siguiente campo es para registrar sus “apellidos”, es de tipo texto, máximo 50 caracteres, solo se pueden agregar letras, no puede añadir números, ni símbolos, ni caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
4. El siguiente campo es para registrar su “correo electrónico”, es de tipo alfanumérico, máximo 60 caracteres, solo se pueden agregar números y letras. Debe de cumplir con la validación de correo electrónico. Es un campo obligatorio.
5. El siguiente campo es para registrar su “teléfono celular”, es de tipo numérico, máximo 10 caracteres, solo se pueden agregar números. Debe de cumplir con la validación de número telefónico. Es un campo obligatorio.
6. El siguiente campo es para seleccionar de una lista desplegable el “genero”, deberá elegir si es mujer, hombre u otro. Es un campo seleccionable, no editable y es un campo obligatorio.
7. El siguiente campo es para seleccionar “la fecha de nacimiento del usuario”. Deberá ser compuesto por el día, mes y año. Es importante recordar que el usuario deberá tener la mayoría de edad (18 años) para poder hacer uso de la plataforma. El campo deberá de estar limitado para no elegir fechas correspondientes a un menor de edad. Es un campo obligatorio.
8. El siguiente campo es de “contraseña”, deberá de ser un máximo de 10 caracteres y un mínimo de 8 caracteres, deberá de estar compuesto de números, letras, una letra mayúscula y un carácter especial. Es un campo obligatorio.
9. El siguiente campo es de “validar contraseña”, este campo validará el campo de “contraseña”, deberá de coincidir de manera exacta con todos los caracteres correspondientes al campo de “contraseña”. Es un campo obligatorio, además de que solo se podrá guardar el registro si coinciden estos campos.
10. El botón “Guardar registro”, este botón se encargará de guardar la información del formulario en la base de datos de la tabla “Usuarios”. Solo se podrán guardar los datos del formulario siempre y cuando sean correspondientes a la información solicitada. Posteriormente, se enviará al usuario a la siguiente interfaz que es “selección de rol (cliente o negocio)”.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-005 | **INTERFAZ DE OPCIONES DE REGISTRO CLIENTE O NEGOCIO** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Imagen 5.0 – Ejemplo de interfaz de registro de cliente o negocio.

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al estar en esta interfaz tendrá la opción de registrarse como cliente o como negocio.
2. Si se dará de alta como cliente, a este se le enviará a las interfaces de captura de información correspondiente como cliente que consume alimentos y bebidas.
3. Si se dará de alta como negocio, a este se le enviará a las interfaces de captura de información correspondiente para dar de alta y gestionar su negocio y sus respectivas sucursales.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-006 | INTERFAZ REGISTRO DE NEGOCIO |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Imagen 6.0 – Ejemplo de interfaz de registro de cliente o negocio.

**IMAGEN DE LA BASE DE DATOS**

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen 6.0.1 – Ejemplo de tabla Negocio en base de datos.

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. En la siguiente Interfaz se dará de alta el Negocio con los datos fiscales y registro de sucursales.
2. El primer campo es cargar el logo de la empresa en formato .png, Jpg.
3. El siguiente campo es para registrar sus “nombre de asociado”, es de tipo texto, máximo 50 caracteres, solo se pueden agregar letras, no puede añadir números, ni símbolos, ni caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
4. El siguiente campo es para registrar su “nombre de Negocio”, es de tipo texto, máximo 40 caracteres, solo se pueden agregar letras y Números, no podrá colocar símbolos, ni caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
5. El siguiente campo es para registrar su “RFC”, es de tipo alfanumérico, máximo 60 caracteres, solo se pueden agregar números y letras. Es un campo obligatorio.
6. El siguiente campo es para registrar su “Domicilio”, es de tipo alfanumérico, máximo 100 caracteres, solo se pueden agregar números y letras. Es un campo obligatorio.
7. El siguiente campo es para registrar su “correo electrónico”, es de tipo alfanumérico, máximo 60 caracteres, solo se pueden agregar números y letras. Debe de cumplir con la validación de correo electrónico. Es un campo obligatorio.
8. El siguiente campo es para registrar su “teléfono celular”, es de tipo numérico, máximo 10 caracteres, solo se pueden agregar números. Debe de cumplir con la validación de número telefónico. Es un campo obligatorio.
9. El Siguiente campo podrá seleccionar “tipo de establecimiento de alimento”, requiere su negocio combobox seleccionará (Restaurante, cafetería, Food Truck, Comida Rápida, Bar, Puesto de Tacos, Puesto de Hot dog etc.)
10. El Siguiente campo es para registrar su “Sitio Web”, es de tipo alfanumérico, máximo 150 caracteres, se pueden agregar números, letras y caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
11. El siguiente campo podrá seleccionar “cuenta con más sucursales” por medio de un clic si cuenta con más sucursales o no, el campo es obligatorio.
12. El botón “Guardar registro”, este botón se encargará de guardar la información del formulario en la base de datos de la tabla “Negocio”. Solo se podrán guardar los datos del formulario siempre y cuando sean correspondientes a la información solicitada. Posteriormente, Si el negocio tiene más sucursales te enviará a la siguiente ventana “Sucursales” en caso de no tener más sucursales se enviará a la ventana “Menú Negocio”.

**USUARIO NEGOCIO**

|  |  |
| --- | --- |
| RF-007 | **Alta Sucursal** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Imagen 7.0 – Ejemplo de Alta Sucursal

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Imagen 7.0.1 – Ejemplo de tabla Sucursal en base de datos.

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. En la siguiente Interfaz se dará de alta las sucursales con el domicilio de cada uno de ellos.
2. El primer campo es “Nombre de Sucursal” es de tipo texto, máximo 50 caracteres, solo se pueden agregar letras, no puede añadir números, ni símbolos, ni caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
3. El siguiente campo es “Domicilio Sucursal” es de tipo carácter, se puede agregar texto, números, y carácter máximo de 100 caracteres. Es un campo obligatorio.
4. El primer campo es “ciudad” es de tipo texto, máximo 50 caracteres, solo se pueden agregar letras, no puede añadir números, ni símbolos, ni caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
5. El primer campo es “estado” es de tipo texto, máximo 50 caracteres, solo se pueden agregar letras, no puede añadir números, ni símbolos, ni caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
6. El primer campo es “código Postal” es de tipo numérico, solo se pueden agregar números, no puede añadir texto, ni símbolos, ni caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
7. El primer campo es “Teléfono Celular” es de tipo numérico, solo se pueden agregar números, no puede añadir texto, ni símbolos, ni caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
8. El Siguiente campo es para registrar su “Sitio Web”, es de tipo alfanumérico, máximo 150 caracteres, se pueden agregar números, letras y caracteres especiales. Es un campo obligatorio.
9. El botón “Guardar registro”, este botón se encargará de guardar la información del formulario en la base de datos de la tabla “Sucursal”. Solo se podrán guardar los datos del formulario siempre y cuando sean correspondientes a la información solicitada.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-008 | **Menú Negocio** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Imagen 8.0 – Ejemplo de interfaz de Menú Negocio

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al estar en esta interfaz observara la imagen del logo de su negocio.
2. El usuario al seleccionar el botón “administración de Menú y precios” Permite al negocio ingresar y administrar su menú de alimentos y bebidas, junto con los precios correspondientes, para mantener a los clientes informados sobre las opciones disponibles y sus costos.
3. El usuario podrá visualizar el “historial de consumo y ventas” en una lista detallada de todos los pedidos que han realizado, junto con la fecha, hora, precio artículos solicitados y cualquier otra información relevante.
4. En la interfaz de negocio el botón de “Estatus de preparación cocina” muestra una lista de todos los pedidos solicitados junto con su estado de preparación actualizado. Esto permitirá visualizar los pedidos que están en preparación, cuáles están en proceso y cuáles están listos para ser servidos.
5. El botón de “Inicio de turno” el personal debe dar click cuando inicie su turno para iniciar con el registro de alimentos por turno y mejor control generando un folio del turno.
6. El botón de “Ver comentarios y Sugerencia de Clientes” podrá observar los comentarios de los clientes con objetivo de mejorar la experiencia del cliente, identificar áreas de mejoras.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-009 | **Administración menú y Precios** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen 9.0 – Ejemplo de interfaz Administración Menú y Precios

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen 9.0.1 – Ejemplo de tabla Producto en base de datos.

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario negocio al estar en esta interfaz de “administración Menú y Precios” observara la imagen del logo del negocio.
2. En la interfaz se agregaron 3 Botones “1). - Comida, 2).- Bebida 3).- Extras” podrá elegir uno de ellos para poder realizar modificaciones.
3. El usuario negocio al seleccionar el botón “Comidas / Bebida / Extras” Permitirá modificar la imagen de los alimentos en la opción del signo de “+”, el formato aceptable .png, Jpg.
4. El usuario al seleccionar el botón “precio” Permitirá modificar el precio de los alimentos en la opción del signo de “+”, es de tipo alfanumérico, máximo 20 caracteres, solo se pueden agregar números.
5. El usuario negocio al seleccionar el botón “descripción” Permitirá modificar la descripción de los alimentos en la opción del signo de “+”, es de tipo texto, máximo 150 caracteres, solo se pueden agregar letras, no podrá colocar símbolos, ni caracteres especiales.
6. Se agrega un botón “Guardar Cambios” donde guardara todos los cambios modificados en la base de datos y serán visualizados en Usuario Cliente.
7. En la interfaz se agrega un botón en la parte superior lado izquierdo para regresar a la ventana principal “menú de Negocio”.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-010 | **Historial de Consumo** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ (Colocar calendario )

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen 10.0 – Ejemplo de interfaz Historial de Consumo

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Imagen 10.0.1 – Ejemplo de tabla Historial Consumo en base de datos.

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. En la interfaz de “Historial de Consumo” se podrá visualizar las ventas de productos por

Día, Mes, Turno, año.

1. El Usuario Negocio podrá visualizar la comida y precio por medio de fechas.
2. En la interfaz se agrega un botón en la parte superior lado izquierdo para regresar a la ventana principal “menú de Negocio”.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-011 | **Estatus Preparación Alimentos** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Imagen 11.0 – Ejemplo de interfaz de Menú de Alimentos

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Imagen 11.0.1 – Ejemplo de tabla Preparación Alimentos en base de datos.



**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al estar en esta interfaz de “Estatus Preparación Alimentos” observara la imagen del logo del negocio.
2. Se agrega 3 apartados “Listos para Servir, En preparación, En espera de Preparación” donde podrá el cliente visualizar el estatus de su alimento.
3. El cliente, podrá visualizar con el número de folio y mesa en que posición se encuentra su alimento.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-012 | **Interfaz Comentarios** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ (MODIFICAR LA INTERFAZ)

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Imagen 12.0 – Ejemplo de Interfaz Comentarios

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Imagen 12.0.1 – Ejemplo de tabla Comentarios en base de datos.

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario Negocio autorizado debe poder acceder a los comentarios ingresados por los clientes.
2. El usuario Negocio ingresará al botón del menú principal “ver comentarios y sugerencias del cliente” podrá visualizar por medio de una tabla los comentarios de los clientes.
3. El usuario Negocio ingresará al botón de “Eliminar” podrá seleccionar el dato a eliminar en la base de datos.
4. El usuario Negocio puede realizar búsquedas por clave, valoración, nombre o correo.
5. El usuario Negocio podrá seleccionar el botón “Actualizar” para actualizar los datos existentes en la base de datos con la información modificada en el formulario
6. El usuario Negocio podría exportar la información de la base de datos en PDF.

**PERFIL DE USUARIO**

|  |  |
| --- | --- |
| RF-013 | **Menú Usuario** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Imagen 13.0 – Ejemplo de interfaz de Menú Usuario

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al estar en esta interfaz observara la imagen del logo del negocio.
2. El usuario al seleccionar el botón “Menú Comida y Bebida” Permite elegir la comida y bebida creando un folio de orden.
3. El usuario al seleccionar el botón “Estatus de preparación cocina” muestra una lista de todos los pedidos solicitados junto con su estado de preparación actualizado. Esto permitirá visualizar los pedidos que están en preparación, cuáles están en proceso y cuáles están listos para ser servidos.
4. El usuario al seleccionar el botón “Comentario y Mejoras” permitirá dejar un mensaje de texto de acuerdo con el servicio otorgado.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-014 | **Menú de Alimentos** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Imagen 14.0 – Ejemplo de interfaz de Menú de Alimentos

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Imagen 14.0.1 – Ejemplo de tabla Producto en base de datos.

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al estar en esta interfaz de “menú Comida, Bebida” observara la imagen del logo del negocio.
2. En la interfaz se agregaron 3 Botones “1). Comida, 2) Bebida 3) Extra “se coloca la imagen del producto, Precio y descripción.
3. El usuario al seleccionar el botón “Comidas” Permite agregar la comida a elegir por medio de un botón en la esquina de la imagen con el signo de “+”, Se agregará una ventana extra de ingredientes para seleccionar si requiere agregar extra adicional.
4. El usuario al seleccionar el botón “bebida” Permite agregar la bebida a elegir por medio de un botón en la esquina de la imagen con el signo de “+”.
5. El usuario al seleccionar el botón “extra” Permite agregar la bebida a elegir por medio de un botón en la esquina de la imagen con el signo de “+”.
6. Se agrega un botón en la parte inferior del formulario “Ver carrito” el cliente podrá visualizar el total de su pedido de compra para verificar y finalizar el orden del pedido.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-015 | **Ingredientes Adicionales** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen 15.0 – Ejemplo de interfaz de Ingredientes Adicionales

**IMAGEN DE LA BASE DE DATOS**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen 15.0.1 – Ejemplo de base de datos Ingredientes Adicionales

idAlimento (llave foranea)

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al seleccionar un alimento se abrirá la siguiente ventana donde le permitirá agregar ingredientes adicionales al pedido.
2. El usuario puede observar claramente el precio, el alimento seleccionado y la descripción en la parte superior de la interfaz.
3. El usuario puede elegir de la lista de posibles ingredientes con casillas selección para añadir el ingrediente.
4. Cada selección de ingrediente adicional se actualizará el precio total en tiempo real en el botón “Agregar a la Orden” observará el precio extra.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-016 | **Carrito de Compras** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Imagen 16.0 – Ejemplo de interfaz de Carro de Compras

**IMAGEN DE LA BASE DE DATOS**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen 16.0.1 – Ejemplo de base de datos Carrito Compra

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al estar en la interfaz de “Carro de Compras” podrá visualizar el logo, los productos totales que fueron solicitados en la orden de compra total ver imagen 9.0.
2. Esta interfaz solo aparecerá al momento de presionar el botón “Ver carro de compras” o cuando se tenga que agregar más alimentos de este artículo.
3. Se agrega 1 botón de lado derecha para agregar alimentos.
4. Se agrega 1 botón de lado Izquierdo para eliminar alimentos.
5. Se agrega 1 botón “Agregar Nota” el cocinero podrá ver las instrucciones especiales sobre cómo preparar y enviar el pedido máximo 100 caracteres, solo se pueden agregar letras.
6. Se agrega 1 botón “Verificar” el cliente al verificar su pedido regresándolo a la ventana de “menú Comida” para validar nuevamente el pedido.
7. Se agrega 1 botón “Continuar Ahora” al seleccionar el botón se genera el folio de orden de compra que será visualizado en el área de cocina.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-017 | **Estatus Preparación Alimentos** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Imagen 17.0 – Ejemplo de interfaz de Menú de Alimentos

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

A screenshot of a computer

Description automatically generated

(Llave Foranea idUsuario, )

Imagen 17.0.1 – Ejemplo de base de datos Preparación Alimentos

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El usuario al estar en esta interfaz de “Estatus Preparación Alimentos “observara la imagen del logo del negocio.
2. Se agrega 3 apartados “Listos para Servir, En preparación, En espera de Preparación” donde podrá el cliente visualizar el estatus de su alimento.
3. El cliente, podrá visualizar con el número de folio y mesa en que posición se encuentra su alimento.
4. En la interfaz se agrega un botón en la parte superior lado izquierdo para regresar a la ventana principal “menú de Negocio”.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-018 | **Interfaz Comentarios** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Imagen 18.0 – Ejemplo de interfaz Comentarios

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Imagen 18.0.1 – Ejemplo de tabla Comentarios en la base de datos.

**CRITERIOS DE ACEPTACION**

1. El cliente puede acceder fácilmente a la sección de comentarios y sugerencias desde la interfaz principal.
2. El formulario para enviar comentarios estará claramente visible, accesible los campos son obligatorios se guardarán con el nombre del cliente, correo electrónico.
3. Se proporciona un área de texto adecuada para que los clientes escriban sus comentarios, con suficiente espacio para expresarse libremente será de un máximo de 150 caracteres y seleccionar carita de conformidad.
4. Se agrega un botón de “Agregar Comentario” será guardado el comentario en la base de datos.
5. Los comentarios solo podrán ser visualizados por el administrador “Negocio”.
6. En la interfaz se agrega un botón en la parte superior lado izquierdo para regresar a la ventana principal “menú de usuario”.

|  |  |
| --- | --- |
| RF-019 | **TABLAS DEL PROYECTO FINAL** |

IMAGEN DE MAQUETA INTERFAZ

**Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media**